

1. Przenieś wodę w tym, co masz na sobie.
2. Azymuty z punktu do punktu.
3. Nocny bieg za czymś białym.
4. Namioty: zawiązane oczy / ręce.
5. Zielnik: lista roślinek, uzupełnij.
6. Po śladach zrekonstruuj sytuację.
7. Lisek: zabrać coś komuś i odbiec z tym kawałek.
8. Wilk i owca: owca ma coś zabrać, wilk ma ją dotknąć. Wilk powtarza dokładnie ruchy owcy.
9. Sznur: plecami do siebie, sznur między, kto pierwszy weźmie.
10. 10 sekund, ile razy wejdiesz na pień.
11. Rolowanie koca na dwa sposoby.
12. Układanie wiatr na czas i ilość.
13. Węzły z zawiązanymi oczami.
14. Przepalanie sznurka nad ogniskiem.
15. Ustawić się w danej odległości od czegoś (punkt lub światło)
16. Deptanie balonów.
17. Test, najpierw przeczytaj i nic nie rób.
18. Postać, 20 pytań i zgadnij.
19. Szachy na czas, wliczając w to zbudowanie ich.
20. Usypać górkę na daną wysokość bez używania dłoni (łokcie, kolana).
21. Przenieść kłodę nie dotykając jej.
22. Paint ball na pistolety wodne.
23. Sznurki, labirynt przestrzenny, nie dotykaj.
24. Z punktu na środku na azymuty, tam zakopane zadania (mapki polski)
25. Historia najnowsza, nazwiska i nazwy zastąpione przez „pewien człowiek”.